

FUERA DE JUEGO

Pro Evolution Soccer evoluciona hacia el 'free-to-play'

El emblemático juego de la compañía nipona Konami, ha decidido apostar por este modo, dejando atrás las entregas anuales que mantiene la franquicia Fifa, su principal rival.

Palco23
22 jul 2021 - 00:00



Se acabó jugar con Castolo, Minanda e Ivarov, los jugadores predeterminados del videojuego. La saga Pro Evolution Soccer cambia de nombre y pasará a llamarse eFootball. El emblemático juego de la compañía nipona Konami, ha decidido apostar por el *free-to-play*, dejando atrás las entregas anuales que mantiene la franquicia Fifa, su principal rival.

A partir de ahora se convertirá en un juego digital gratuito y llegará a las plataformas PS4, PS5, Xbox One y Series X/S y PC este otoño, con un lanzamiento posterior en iOS y Android, tal y como ha publicado el portal IGN.

PALCO23

La franquicia pretende adoptar un enfoque de juego como servicio con actualizaciones periódicas. El videojuego debutará este otoño con una selección de nueve clubes y partidos de exhibición y posteriormente venderá el resto de los modos.

Otras de las novedades del videojuego es un nuevo motor gráfico Unreal Engine 4 y el movimiento de juego además del uso de la tecnología "Motion Match", con la idea de que haya una experiencia más fuerte en el uno contra uno entre jugadores.