

La antorcha olímpica prende en la Red: los JJOO se abren a los eSports

El Comité Olímpico Internacional (COI) se ha asociado a Intel para realizar un torneo previo a la cita olímpica de Tokio 2020 en el que se competirá en *Street Fighter* y *Rocket League*.

Palco23

16 sep 2019 - 10:00

La antorcha olímpica también prenderá en el pebetero virtual. El Comité Olímpico Internacional (COI) se ha asociado con Intel para impulsar un torneo previo a los Juegos de Tokio 2020. Los videojuegos elegidos serán *Street Fighter* y *Rocket League*.

Los Intel World Open 2020 se disputarán en Zepp DiverCity entre el 22 y el 24 de julio, el mismo día que comienzan los Juegos Olímpicos. La clasificación para los torneos estará organizada por la ESL y constará de varias etapas tanto para *Rocket League* como para *Street Fighter V*.

El COI ya había dado un primer paso durante los JJOO de Pyeongchang 2018, cuando se disputó la Intel Extreme Masters con el videojuego *Starcraft II*. Aunque inicialmente Thomas Bach, presidente del COI, mostró su rechazo a los títulos de videojuegos que implicasen violencia por “chocar con los valores del olimpismo”, este supone un primer paso hacia el acercamiento con los deportes electrónicos, con los que se espera llegar a los públicos más jóvenes.

Además de impulsar esta competición de exhibición, Intel brindará toda la tecnología a los JJOO de Tokio 2020 en la Villa Olímpica y durante las retransmisiones. La compañía utilizará diferentes sistemas para mejorar la experiencia de los usuarios y proporcionar información en tiempo real durante las pruebas.