

EQUIPAMIENTO

Los eSports, a la conquista del 'real estate': 175 millones y seis residencias en 2022

La *startup* Gaming Residences abrirá las puertas de la primera residencia para *gamers* de España la próxima primavera siguiendo un plan de expansión para lograr la internacionalización en 2026.

Marta Tamayo
17 sep 2020 - 04:53



El *boom* de los eSports llega al *real estate*. Gaming Residences, la primera residencia de estudiantes dirigida a jugadores de eSports de España, abrirá sus puertas la próxima primavera con el objetivo de ser una cantera de jugadores de eSports.

El inmueble está situado en el número 81 de la Avenida Valdemarín, en el barrio de Aravaca de Madrid y tiene una superficie de 3.500 metros cuadrados. Con un 80% de las reformas terminadas y a pocos meses de su apertura, la compañía ya planea la ampliación de la residencia a través de la compra de una parcela contigua. Este segundo inmueble sumaría 3.000 metros cuadrados y supondría una inversión de entre 1,5 millones y dos millones de euros, según ha explicado Emilio Hurtado, responsable

de relaciones institucionales de Gaming Residences, a EjePrime.

La residencia contará con 34 plazas para estudiantes, cinco salas habilitadas para jugadores y dos pabellones para albergar competiciones de eSports con capacidad de 150 personas y 250 personas, respectivamente. La ampliación, permitiría a la residencia contar con un anfiteatro con capacidad de alojar a 500 espectadores.

Gaming Residences contará con 3.500 metros cuadrados y alojará a 34 estudiantes

Antes de ponerse en marcha, la empresa ya ha trazado su expansión internacional que culmina en 2026 con la “externalización total” del mercado español. El primer paso del crecimiento pasa por abrir cinco residencias más en España situadas en Barcelona, Valencia, Sevilla, Málaga y Bilbao. Para ello, la compañía prevé realizar una inversión de entre 150 millones y 175 millones de euros antes de 2022.

Tras haber conquistado el mercado español, Gaming Residences se lanzará a por Latinoamérica. Hurtado asegura que ya han mantenido conversaciones con inversores en México. El último paso del plan pasa por lanzar la marca al mundo y en este caso el directivo afirma que desde países como Portugal y Canadá ya han mostrado interés en el proyecto.

Gaming Residences, que busca combinar eSports y *real estate*, nace de la iniciativa de Mario Viviani y Antonio Viviani, consejero delegado de la compañía. Padre e hijo provienen del mundo de la ingeniería aeroespacial y Antonio Viviani dirige el centro de formación Ingeniería Mach.

Antonio Viviani y Mario Viviani iniciaron el proyecto con una financiación inicial de 250.000 euros

La compañía Gaming Residences se constituyó en 2019 con una inversión inicial propia de 250.000 euros. Durante el estado de alarma, la empresa cerró su primera ronda de financiación recaudando 330.000 euros y prevé abrir una segunda el próximo

mes.

Actualmente, el accionariado de la compañía está dominado por los Viviani, mientras que Antonio Lacasa se ha incorporado recientemente. El ejecutivo es consejero delegado y fundador de Global Sportainment, propietara y gestora de Global Esports Summit, un evento de eSports.

“El modelo de negocio de la compañía cuenta con una parte *b2b*, relacionada con el *real estate* y otra *b2c*, enfocado a crear un *hub* neuralgico del sector”, ha apuntado Hurtado. “A partir de la explotación residencial cubriremos costes”, asegura el directivo.

Además de convertirse en una residencia de estudiantes, la compañía busca construir un punto de encuentro empresarial en la industria de los eSports. Para ello también basan su modelo de negocio en la creación de contenido, el *merchandising*, el patrocinio, los derechos de retransmisión y albergar eventos.

“Además, la residencia puede alojar a equipos mientras se realicen las competiciones”, señala Hurtado. El directivo también asegura que han mantenido contacto con organizaciones para albergar competiciones, aunque no han cerrado ningún acuerdo.

La compañía ha recibido unas cuatrocientas solicitudes de estudiantes universitarios que quieren vivir en la residencia a partir de primavera. Las mensualidades para vivir en Gaming Residences van de los 1.900 euros a los 2.300 euros, pero en su primer curso todos los estudiantes contarán con una beca que cubrirá el 40% de los gastos.

La compañía busca estudiantes de entre 18 años y 22 años con intención de desarrollar su carrera profesional en los eSports, tanto en la rama deportiva como en la empresarial. “Buscamos jóvenes no profesionales para crear cantera para que cuando acaben sus estudios se puedan incorporar al mundo laboral con conocimientos y una red de contactos”, vaticina el directivo.