

EQUIPAMIENTO

Electronic Arts adquiere el desarrollador Glu Mobile por 2.100 millones de dólares

Los accionistas de Glu recibirán un total de 12,5 dólares por acción, un 36% más respecto del pasado 5 de febrero.

Palco23
10 feb 2021 - 11:05



Electronic Arts aumenta su cartera. La empresa estadounidense desarrolladora y distribuidora de videojuegos ha llegado a un acuerdo con el desarrollador de videojuegos Glu Mobile para hacerse con la empresa por 2.100 millones de dólares.

El objetivo de Electronic Arts tras la adquisición se concentra en acelerar el crecimiento del negocio de los videojuegos en **smartphones** a través del desarrollo de juegos de deportes, cocina o casual. Se estima que la base de jugadores móviles de Glu Mobile asciende a 500 millones de personas.

Glu Mobile, fundada en 2001 en San Francisco por Scott Orr y dirigida desde 2016 por Nick Earl, se ha consolidado en los últimos años como un gran desarrollador de videojuegos tanto en App Store como en Google Play, con títulos como *Cooking Dash* o *Deer Hunter*.

Tras la adquisición de la compañía por parte de Electronic Arts, los accionistas de Glu recibirán un total de 12,5 dólares por acción, un aumento del 36% más respecto del pasado 5 de febrero.

| Glu Mobile se integrará dentro de Electronic Arts

Electronic Arts llevaba tiempo detrás de distintos desarrolladores móviles para hacer crecer su cartera en el ámbito de los juegos para *smartphones*. En 2011, la compañía adquirió Firemint, creadora de Real Racing y Chillingo, editor de Angry Birds.

La compañía que produce los videojuegos de Fifa, NBA o NHL cerró también la adquisición del grupo desarrollador de juegos de carreras Codemasters por 1.200 millones. Codemasters, con sede en el Reino Unido, está detrás de títulos como Dirt o Project Cars.