

ENTORNO

La Uefa planea dar otro salto en eSports con una Eurocopa electrónica en 2020

La confederación europea de fútbol espera celebrar un torneo físico coincidiendo con el campeonato europeo de selecciones. Ahora, se abrirá un proceso para elegir a la empresa organizadora del evento.

Palco23
14 sep 2018 - 14:10

La Uefa vuelve a dar otro paso en eSports. La confederación europea de fútbol ha anunciado su intención de poner en marcha una Eurocopa 2020 en versión de deportes electrónicos. La idea es que se realice un torneo con clasificaciones online y, posteriormente, un evento físico coincidiendo con el campeonato europeo de selecciones.

Ahora, la Uefa ha lanzado el proceso para que las empresas interesadas presenten sus candidaturas para crear, desarrollar y operar un torneo oficial de estas características. La compañía seleccionada será responsable de todos los aspectos, como el formato del torneo, las reglas, la organización física y las retransmisiones.

El director de marketing de la Uefa, Guy-Laurent Epstein, [explica en una entrevista con Palco23](#) que “miramos el mercado con mucho interés, aunque la realidad para mí es que lo popular son los juegos de *shooting* y estrategia, y eso no somos nosotros”. Los juegos de simulación de fútbol y deporte aún ocupan un espacio muy pequeño en el panorama de los eSports, y es un hecho. Es una debilidad y una oportunidad”.

“Todo el mundo habla de ello, pero no mucha gente ha conseguido hacer mucho negocio. Es perfecto si puedes extender la ventana con nuevos productos, pero hay mucho por hacer”, añadió. Cabe recordar que la confederación tiene ahora un acuerdo con EA Sports, y hasta este año trabajaban con Konami, con el que ya organizaron varios torneos en este sector.