PALCO23

COMPETICIONES

Riot Games sigue al deporte tradicional y lanza un plan para combatir los amaños

El desarrollador de videojuegos como *League of Legends* ha firmado un acuerdo con Sportradar para supervisar la actividad de las apuestas relacionadas con sus torneos.

Palco23
31 jul 2019 - 09:45



En la vida se puede apostar a muchas cosas, y entre ellas a quién será el ganador de una partida u otra en un torneo de eSports. De ahí que Riot Games haya decidido seguir los pasos de las grandes competiciones deportivas y lanzar su propio plan para combatir los amaños en sus torneos. En este proyecto irá de la mano de Sportradar, cuya división de servicios de integridad ya trabaja con Fifa, Uefa y MLB, entre otros.

La compañía se encargará de supervisar la actividad del mercado global de apuestas relacionadas con las competiciones de ***League of Legends***, tanto en Estados Unidos como el resto de países donde se organizan eventos oficiales de este videojuego. El acuerdo también incluye que, en caso de ser necesario, la desarrolladora podrá acceder a la unidad especializada de servicios de inteligencia e investigación de Sportradar. También colaborarán conjuntamente en programas de integridad internos.

La empresa de servicios tecnológicos explica que, “si bien Riot Games ha tomado

https://www.palco23.com/competiciones/riot-games-sigue-al-deporte-tradicional-y-lanza-un-plan-para-combatir-los-amanos

El presente contenido es propiedad exclusiva de Palco23 Ediciones, SL, sociedad editora de Palco23.com (www.palco23.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

medidas durante mucho tiempo para salvaguardar la integridad de sus partidas, Sportradar Integrity Services mejorará y desarrollará estas medidas". "A medida que nuestro deporte continúa creciendo, es importante que supervisemos las tendencias en desarrollo y nos aseguremos de tener los mecanismos necesarios para dar cuenta de los cambios en nuestra industria", ha argumentado Doug Watson, director de Esports Insights en Riot Games, sobre esta alianza.

> **En este proyecto, Riot Games irá de la mano de Sportradar, que ya trabaja con Fifa, Uefa y MLB, entre otros**

"Dado que se espera que las apuestas deportivas legales crezcan en los próximos años, especialmente en EEUU, nos alienta la proactividad de Riot, ya que busca mantener y establecer aún más su posición de liderazgo en el espacio de los deportes electrónicos", ha señalado Andy Cunningham, responsable de servicios de integridad y relaciones con las listas en Sportradar Norteamérica. En la actualidad, esta compañía monitoriza la actividad de más de 300.000 eventos deportivos en todo el mundo cada año.

En el caso de *League of Legends*, su dueño explica que actualmente hay más de 800 jugadores profesionales en más de cien equipos profesionales que compiten en trece ligas a nivel mundial. Cada liga regional se compone de aproximadamente 10 equipos que compiten entre sí durante todo el año en el transcurso de dos divisiones estacionales, conocidas como *splits*. Los equipos ganan puntos de campeonato para calificar para las dos principales competiciones internacionales: el Mid-Season Invitational y el World Championship, que en 2018 acumuló 99,6 espectadores únicos.

https://www.palco23.com/competiciones/riot-games-sigue-al-deporte-tradicional-y-lanza-un-plan-para-combatir-los-amanos

El presente contenido es propiedad exclusiva de Palco23 Ediciones, SL, sociedad editora de Palco23.com (www.palco23.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.