COMPETICIONES

Riot Games convierte a Cisco en su socio de redes para impulsar el LoL Esports

La compañía ha firmado una colaboración plurianual para mejorar el rendimiento de las redes en el campeonato mundial de *League of Legends*.

Palco23

19 ago 2020 - 15:19

Riot Games se alía con Cisco para mejorar la experiencia de juego y retransmisión de mundial de League of Legends (LoL). La empresa estadounidense de fabricación, venta, mantenimiento y consultoría de equipos de telecomunicaciones ha firmado un acuerdo plurianual con el desarrollador del videojuego por el que se encargará de aportar infraestructura y capacidad de establecer redes en cinco continentes.

De este modo, Riot Games pretende mejorar la experiencia de los **gamers** y aficionados que sigan los tres eventos internacionales que organizan: el Campeonato Mundial de League of Legends, el Mid-Season Invitational y el All-Star.

Scott Adametz, jefe técnico de eSports en Riot Games, ha afirmado que “dado que se trata de un deporte que depende completamente de la tecnología, es fundamental que *League of Legends* emplee una red fiable”. De ahí que la compañía haya firmado este acuerdo, con “la idea de construir y expandir las infraestructuras necesarias para crear la mejor experiencia de eSports posible para los aficionados y jugadores profesionales de todo el mundo”.