

## COMPETICIONES

# Los 'gamers' se sindicalizan: los jugadores lanzan una federación

La entidad no deportiva nace como una plataforma donde los jugadores podrán exponer sus objetivos, necesidades, criterios y recomendaciones.

Palco23  
20 oct 2020 - 20:10



Los eSports continúan profesionalizándose. Un grupo de jugadores de videojuegos ha puesto en marcha Federación Española de Jugadores de Videojuegos y Esports (Fejuves), una plataforma que tiene como objetivo ser un punto de encuentro para los jugadores tanto *amateur* como profesionales. El segmento profesional avanzará en colaboración con los principales clubes profesionales de eSports a escala nacional.

Fejuves es una entidad no deportiva en la que los jugadores podrán exponer sus objetivos, necesidades, criterios y recomendaciones. En base a esta información, la federación planteará las iniciativas adecuadas, incluyendo tanto a la sociedad como a los actores principales del propio sector.

Según *El anuario de la Industria del videojuego de la Asociación Española de Videojuegos*, ya hay más de 15 millones de jugadores a escala nacional, la mayoría de ellos ocasionales o amateurs. El sector lo conforman la suma de agentes de distintos

---

# PALCO23

---

ámbitos y, por ello, la Federación trabajará generando líneas de colaboración para tratar de conseguir los objetivos marcados.

“Trabajaremos para y por los jugadores, de la mano de todos los actores, poniendo en marcha diferentes iniciativas que fomenten sus hábitos saludables, valores éticos y competitividad” ha sentenciado Marco Antonio Ramos, presidente de Fejuves, en un comunicado. Ramos es cofundador de Enso Event Makers, una empresa especializada en la producción de eventos gaming y eSports.