

COMPETICIONES

LaLiga ‘perfecciona’ sus directos: más realidad aumentada y drones en los estadios

Con el objetivo de facilitar la comprensión de nuevos conceptos y aumentar el interés de los espectadores, se ofrecerán repeticiones en 360 grados en ocho estadios.

Palco23
16 oct 2020 - 16:15



LaLiga ha introducido nuevas funciones de realidad aumentada en la pantalla para mejorar la retransmisión en directo de sus partidos. Con la ayuda de su **software** de inteligencia artificial, se potenciarán los gráficos del juego en tiempo real.

Roger Brosel, jefe de contenido y programación de LaLiga, señala que la adopción de la realidad aumentada también ha provocado un aumento en la participación en el contenido de vídeo en las redes sociales de LaLiga y añade una nueva dimensión a su cobertura.

“Desde el comienzo de la temporada, hemos visto más clips con estos gráficos y, a veces, aportamos datos que no pudimos ver durante la transmisión”, añade

Brosel. “Creemos que las redes sociales y los partidos en vivo son complementarios”, afirma.

Drones sobrevolando estadios

Las actualizaciones de la transformación digital de LaLiga se podrán apreciar en el uso de drones en partidos, incluido El Clásico, después de que Mediapro recibiera un permiso especial del Gobierno.

El uso de drones ofrecerá planos aéreos de los estadios con ángulos más atractivos y cercanos que los de los helicópteros. El objetivo es facilitar la comprensión de nuevos conceptos del fútbol para aumentar el interés de los espectadores.

La patronal de clubes espera alcanzar los 16 estadios con cámara aérea (suspendida por cables) esta temporada, seis más que la pasada campaña, y contará con la posibilidad de ofrecer la repetición con perspectiva de 360 grados en ocho estadios (Santiago Bernabéu, Camp Nou, Wanda Metropolitano, Sánchez Pizjuán, Mestalla, San Mamés, Benito Villamarín y Reale Arena).