

COMPETICIONES

La UCI se alía con Zwift para impulsar una nueva competición de eSports

La Unión Ciclista Internacional y la plataforma de entrenamiento online han firmado un documento para sentar las primeras bases de una competición virtual de ciclismo, que debutarán con su propia competición en 2020.

Palco23
26 sep 2019 - 17:14



La Unión Ciclista Internacional (UCI) pedalea hacia los eSports. El organismo regulador del ciclismo mundial se ha asociado con Zwift, la plataforma de entrenamiento online, para sellar un memorándum en el que se detallan las primeras bases de una competición de bicicleta electrónica. El objetivo: que sea una nueva disciplina dentro del calendario a partir de 2020.

David Lappartient, presidente de la UCI, ha asegurado que “es una fantástica oportunidad para desarrollar el ciclismo; es una nueva modalidad que se está extendiendo rápidamente y asegura más atletas, desde principiantes hasta otros más experimentados, y que será regulado a través del memorándum, el primer paso para culminar la total integración de los eSports en la federación”.

El memorándum de entendimiento, como se ha denominado el documento ratificado por ambas entidades, promueve la integración de la modalidad de eSports de ciclismo dentro de la Constitución de la UCI, que fue aprobada por la federación en septiembre de 2018 en Innsbruck (Austria), mientras se celebraba el Mundial de ciclismo en ruta.

La UCI ha firmado un memorándum en el que se sientan las primeras bases para crear una competición de eSports

Este documento pretende establecer los primeros requisitos para asegurar que la especialidad electrónica cumple con los estándares deportivos en materia de integridad y transparencia. Asimismo, será la hoja de ruta a seguir para preparar la primera competición de la historia, el Mundial de Ciclismo de eSports de la UCI, al que se accederá a través de pruebas clasificatorias en la plataforma de Zwift.

La compañía se encargará de desarrollar un *hardware* específico para dicha competición, que asegurará que la competición no pueda ser adulterada y requerirá un sistema de identificación personal para cada *rider*. Por ahora, los Mundiales no se realizarán de forma presencial, sino que sólo discurrirán online a través de dicha plataforma.

“A principios de año teníamos la ambición de desarrollar una plataforma de eSports, pero creo que esto es mucho más que eso, ya que es una nueva forma de acercarnos al deporte”, ha afirmado Craig Edmonson, consejero delegado de Zwift.

Esta no es la única iniciativa que ha realizado la UCI para dinamizar sus competiciones. Recientemente aprobó la creación de un Mundial multidisciplinar, que se celebrará cada cuatro años y reunirá a las trece modalidades ciclistas. El debut será en 2023, en Glasgow, un año antes de los Juegos Olímpicos de Los Ángeles.