

## COMPETICIONES

# La NBA se une al dueño de 2K para lanzar su propia liga de eSports

---

Palco23

9 feb 2017 - 12:27

La NBA se convierte en la primera de las cuatro grandes ligas de Estados Unidos en entrar en los eSports. La competición ha lanzado la NBA 2K eLeague junto a la compañía desarrolladora de la saga 2K, Take-Two, que ya es socio oficial de la patronal de baloncesto.

En esta liga virtual, que constará igualmente de 82 partidos con una fase eliminatoria, los *gamers* representarán a cada franquicia de la NBA. El consejero delegado de Take-Two, Strauss Zelnick, ha comentado a la agencia *Associated Press* que el ganador del torneo conseguirá un premio de 250.000 dólares (234.000 euros).

"El gran objetivo de mi misión es hacer crecer el baloncesto. Esta será la primera gran oportunidad de la liga para atraer a grupos de *gamers* que podrían jugar a otros videojuegos", ha explicado el comisionado de la NBA, Adam Sivler. "Ahora podrán decir: quizás no puedo jugar para los Knicks porque no tengo el físico para estar a ese nivel, pero sí que tengo la fuerza mental para competir como un jugador virtual en los Knicks", ha añadido.

Esta nueva competición empezará a rodar en 2018 y contará con un mínimo de entre ocho y doce equipos, y jugarán cinco personas por conjunto. Aunque todavía no se han detallado qué equipos estarán presentes, Silver ha asegurado que a largo plazo esperan que cada una de las 30 franquicias tenga su propio equipo.

De momento sólo hay dos entidades con actividad en este ámbito. Los Miami Heat ya adquirieron a un equipo profesional de eSports, los Misfits, mientras que los Philadelphia 76ers compraron una participación en el grupo formado por el Team Dignitas y el Apex Gaming.