

COMPETICIONES

La LVP renombra la Superliga de 'Clash Royale' tras la salida de los principales clubes

La competición ha sido bautizada como Crown League y arrancará el 19 de enero de 2020 con diez equipos. El objetivo es presentar una imagen renovada con la que pretende ofrecer un enfoque más desenfadado, aunque el formato competitivo será el mismo.

Palco23
8 ene 2020 - 10:11



Primer cambio de nombre en una de las Superligas de la LVP. La gestora de competiciones ha decidido dar un giro a la liga de *Clash Royale*, que a partir de ahora pasará a denominarse Crown League. Este cambio ya estaba previsto antes de conocer la decisión de los principales clubes de abandonar dicho torneo y seguirá contando con el patrocinio principal de Orange, según pudo saber [Palco23](#).

“El equipo de Clash Royale lleva muchos meses trabajando en esta nueva identidad que nos acompañará en las próximas temporadas y estamos convencidos de que no dejará indiferente a nadie”, ha asegurado Carles Negreiro, director de la liga de *Clash Royale* de la LVP.

En los últimos meses equipos como Vodafone Giants, X6tence, Movistar Riders, Team Heretics, Team Queso y MAD Lions no sólo no renovaron su licencia, como sucedió en CS:GO, sino que, además, desmantelaron sus divisiones en este videojuego: “No consideramos que sea una inversión rentable”, afirmaron a este diario fuentes próximas a estas entidades.

La Crown League contará con diez equipos, de los cuales la mitad continúan respecto al año pasado

Sin embargo, la LVP mantuvo su apuesta firme por el videojuego y aseguró que, tras mantener diferentes con Supercell, el *publisher* aseguró que este título aún tenía recorrido en España y contaba con una amplia comunidad de jugadores.

La nueva Crown League contará con diez equipos, entre los que se encuentran Arctic Gaming, que recientemente se asoció con G2 eSports para ser su equipo academia en League of Legends, Cream eSports, uno de los clubes de la Asociación de Clubes Españoles (ACE) que decidió mantener su equipo en esta competición, INtech Tenerife Titans, S2V eSports y Qlash. Asimismo, debutarán Ucam eSports tras absorber a Penguins, Wygers, Ramboot, Zeozone y Outplayed.

El formato competitivo será el mismo que durante las últimas tres temporadas, así como los horarios de los encuentros, que se disputarán los domingos. El reto será ofrecer una imagen renovada para *Clash Royale* en España a través de las retransmisiones y el contenido generado en las plataformas digitales. Asimismo, la gestora ha anunciado que se anunciarán más novedades en un futuro.