

COMPETICIONES

La LVP refuerza su ecosistema de 'CS:GO' con la creación de una segunda división

La gestora de competiciones de deportes electrónicos ha lanzado el torneo Assault Division Lvlup, que contará con ocho equipos y el patrocinio principal de Philips OneBlade.

Palco23

2 mar 2020 - 19:12



La LVP refuerza su ecosistema de *CS:GO* con la creación de una segunda división. La Assault Division Lvlup estará integrada por ocho equipos y contará con el patrocinio principal de Philips OneBlade. Por ahora, el plazo de candidaturas permanece abierto y el campeón tendrá la posibilidad de ascender a la Orange Unity League.

El torneo arrancará el 13 de abril y será la primera vez que la LVP integre un sistema de categorías en uno de sus títulos. El campeón disputará un play-out contra el último clasificado de la Orange Unity League, que descenderá en caso de no ganar dicha ronda de eliminación.

PALCO23

La competición, presentada por la gestora como un torneo semiprofesional, se disputará los lunes y miércoles. “No queremos que sea una ventana de fichajes para los clubes, sino que los jugadores se sientan una parte importante de nuestro ecosistema”, ha asegurado Joan Prieto, director de *CS:GO* de la LVP.