

COMPETICIONES

La LVP confirma la ampliación de las Superliga Orange de 'CS:GO' y 'Clash Royale'

La Liga de Videojuegos Profesional da la bienvenida a Team Queso y Cream eSports a la competición de *shooter*, mientras que X6tence y los italianos Team Qlash se unen al torneo del título para móviles.

Palco23
31 oct 2018 - 17:27

La Liga de Videojuegos Profesional (LVP) da un nuevo impulso. La organizadora de competiciones de eSports ha confirmado la ampliación de plazas para los torneos de **CS:GO** y **Clash Royale**, tal y como avanzó este diario. Aún queda por saber si también lo harán en *League of Legends*, una decisión que depende de Riot Games.

Por un lado, la nueva edición de la Superliga Orange de *CS:GO* contará con doce equipos, en lugar de diez como hasta ahora. Cream eSports y Team Queso han sido los elegidos para reforzar la competición y ofrecer un encuentro más por jornada.

Por otro lado, en *Clash Royale* se ha decidido que el número de participantes también pase de diez a doce equipos. En este caso, X6tence y los italianos de Team Qlash son los que empiezan esta aventura para pelear por el título que Giants conquistó hace algunos meses en Gamergy.

Otra de las novedades del curso que afecta tanto a *CS:GO* como a *Clash Royale* es que serán seis los equipos clasificados para los *playoffs* de acceso a Gamergy. Los dos primeros equipos en temporada regular sacarán billete directo a las semifinales, mientras que del tercer clasificado al sexto competirán por las otras dos plazas que dan acceso a las finales por el título.