

COMPETICIONES

La Euroliga trabaja ya en la ampliación del torneo y confirma su entrada en eSports

La competición de clubes, que se encuentra en su segunda temporada bajo el nuevo formato, empieza a avanzar en su proceso de extender el torneo.

Palco23
6 dic 2017 - 19:08

La Euroliga da los primeros pasos para ampliar la competición. La organización ha empezado a entablar conversaciones con los clubes propietarios para empezar a trabajar sobre una futura expansión del máximo torneo de clubes a nivel europeo. También han presentado los primeros borradores de hacia donde irá su proyecto de eSports, como adelantó *Palco23*.

El presidente de la Euroliga, Jordi Bertomeu, ya había comentado anteriormente las aspiraciones de ampliar la competición a 18 equipos, una decisión que podría tomarse en marzo o abril del próximo año. Fuentes de la entidad han comentado a este diario que “el número de 16 equipos participantes no era definitivo y podría modificarse en el futuro siempre que se dieran las condiciones propicias”.

Aunque de momento, han asegurado, se trata sólo de “conversaciones preliminares”. De confirmarse esta expansión de cara a la temporada que viene, supondría aumentar también el calendario, lo que a su vez implicaría volver a chocar con las ligas nacionales y las ventanas Fiba.

Sobre el conflicto con la federación internacional por sus partidos de clasificación, la Euroliga ha destacado su compromiso de encontrar una solución, que respete a las selecciones al tiempo que garantice la integridad deportiva. Los miembros de la junta ejecutiva ratificaron una propuesta que han elaborado en los últimos dos meses.

La propuesta, que también incluye un calendario, aborda otras cuestiones como el paso de jugadores de formación a profesionales, la sostenibilidad de clubes y ligas, el número de competiciones internacionales de clubes y los requisitos con respecto a la participación de jugadores con sus selecciones.