

## COMPETICIONES

# La ESL ficha a la creadora del Baskonia de eSports para su negocio en España

Palco23  
6 abr 2017 - 10:35

La Electronic Sports League (ESL) ficha a una veterana de los eSports en España. La mayor gestora de competiciones de los deportes electrónicos del mundo ha fichado a Ana "Anouc" Oliveras como directora de producto para ESL Masters España, la competición profesional de eSports en el país.

Con su llegada a la compañía, Oliveras se hará cargo de potenciar la competición, que aglutina a los jugadores profesionales más importantes del país. Entre sus principales líneas de actuación destacan ofrecer a la comunidad de eSports el mejor entorno donde desarrollarse profesionalmente y fortalecer el nivel de los jugadores y equipos para facilitar su ascenso a las competiciones internacionales más importantes.

En palabras de Manuel Moreno, director general de ESL en España, "Ana es parte de la historia de los eSports en España, y sin duda, su amplio conocimiento y dilatada experiencia será clave para liderar el desarrollo de la escena competitiva nacional". Según el ejecutivo, la liga tiene "la misión de crear y exportar los mejores jugadores nacionales en las grandes competiciones internacionales", un reto que aspiran a conseguir de la mano de Oliveras.

La nueva directiva cuenta con experiencia en el sector, ya que ha competido en esta disciplina a nivel nacional e internacional desde 1997. Ya en 2014 fichó por Nintendo para embarcarse en un proyecto que culminó con la creación de Atlantis, un club profesional con soporte empresarial para dar respuesta a la necesidad de profesionalización de esta industria. En 2015 se produjo la fusión entre Atlantis y Baskonia y Oliveras empezó a desarrollar la doble función de directora de equipo y de gestión de comunicación con los principales patrocinadores.

Este nombramiento se enmarca dentro de la estrategia de ESL para desarrollar y potenciar la escena competitiva nacional. Cabe recordar que, como ya informó *Palco23*, en febrero ficharon a Alfonso Verdugo, procedente del Estudiantes de la ACB, como director de patrocinios.

Paralelamente, la organización ha puesto en marcha la primera liga nacional profesional del videojuego *Hearthstone* de la mano de su principal patrocinador: Movistar. La

---

# PALCO23

---

competición contará con un premio a repartir de 9.400 euros. Además, la ESL Masters Hearthstone tendrá una bolsa de 5.200 euros destinada a los equipos en concepto de dietas, transporte y alojamiento.

Ésta es la segunda competición lanzada este año por la ESL, ya que hace unas semanas creó la liga del videojuego **Counter-Strike: Global Offensive**. Aquí, el premio es de 44.200 euros repartido en las dos temporadas que tendrán lugar durante un mismo año. La ayuda para los jugadores será de 20.000 euros.