

COMPETICIONES

La compañía de eSports Blast levanta 12,5 millones para acelerar su crecimiento

La ronda ha estado liderada por Johan Gedda, cofundador de Rocket Software, y por el fondo danés Vaeksfonden, así como por otros grupos de inversión.

Palco23
15 may 2020 - 10:05



Blast saca músculo en plena crisis del coronavirus. La compañía danesa de eSports ha cerrado una ronda de inversión de 12,5 millones de euros, con la que espera acelerar su negocio durante los próximos años. El proceso ha estado liderado por Johan Gedda, cofundador de Rocket Software, y por el fondo Vaeksfonden, así como por otros grupos.

Blast se especializa en la organización de torneos de *CS:GO* y *Dota 2* y utilizará parte del capital para explorar nuevas tecnologías que permitan mejorar la experiencia de visionado de los aficionados. “La oportunidad de combinar y crear una propuesta más profunda revolucionará el futuro de los eSports”, ha añadido Gedda.

Durante los últimos meses Blast ha incrementado sus horas de producción introduciendo nuevos torneos y contenidos, que han dado lugar a más acuerdos comerciales. Robbie Douek, consejero delegado de Blast, ha asegurado a *The eSports Observer*

que “tenemos un gran grupo inversor y queremos seguir invirtiendo en desarrollar la tecnología”.