

COMPETICIONES

La Bundesliga potencia los eSports y se alía con la ESL

Los 26 clubes que participen en el campeonato recibirán amplios derechos para retransmitir e informar sobre sus partidos en sus propios canales.

Palco23
9 nov 2020 - 13:43



La Bundesliga apuesta por los eSports. La Liga Alemana de Fútbol (DFL) y la ESL han firmado un acuerdo por lo que trabajarán de manera conjunta para desarrollar la Bundesliga Virtual (VBL). La alianza tiene efecto inmediato e incluye tanto los derechos audiovisuales como la producción en relación con todos los aspectos de la competición de eFootball de la DFL.

La temporada arrancará mañana. En este sentido, la ESL se ha hecho con los derechos integrales de medios de la VBL. Los 26 clubes que participen en el campeonato recibirán amplios derechos para retransmitir e informar sobre sus partidos en sus propios canales mientras que los socios de la Bundesliga también tendrán derechos de la VBL.

“Junto con la DFL, la liga deportiva más importante de Alemania, queremos desarrollar aún más la VBL para convertirla en una liga deportiva de renombre y llevarla al siguiente nivel

PALCO23

”, ha explicado Rald Reichert, consejero delegado de la ESL.

“Queremos seguir consolidando nuestra liga de fútbol de EA Sports FIFA, hemos conseguido que un socio como ESL, que ya ha demostrado su capacidad para hacer crecer con éxitos las competiciones”, ha añadido.