

COMPETICIONES

Intel y ESL invertirán 100 millones de dólares en los eSports hasta 2021

La compañía tecnológica, que es patrocinadora de algunos eventos de la ESL, ha renovado su acuerdo con la mayor gestora de competiciones de deportes electrónicos con el objetivo de llevar esta disciplina a otros territorios, incluido Asia-Pacífico.

Palco23
13 dic 2018 - 11:14

Intel y ESL invertirán 100 millones de dólares en los eSports hasta 2021

Intel y ESL refuerzan lazos para convertir los eSports en una disciplina más innovadora e internacional. Ambas compañías invertirán más de 100 millones de dólares (88 millones de euros) para innovar en el sector de los deportes electrónicos y organizar nuevos torneos y eventos en el ámbito internacional.

El acuerdo ofrecerá apoyo a los principales circuitos de eSports en directo de ESL, en los que se incluyen ESL One powered by Intel y CS:GO Pro League, junto al Intel Grand Slam, en el que se invierte un millón de dólares. “La inversión llevará los eSports a nuevas regiones del planeta, incluyendo eventos a gran escala en ciertos países de la región APAC (Asia-Pacífico)”, ha explicado la ESL, la principal gestora de competiciones de deportes electrónicos.

Como *partner* de tecnología global de ESL desde 2016, Intel suministrará soluciones para todos los torneos y eventos profesionales. Además, como parte del acuerdo, Intel pondrá a prueba nuevas tecnologías como el 5G. El acuerdo entre ESL e Intel es el más longevo del sector de los eSports. Ambas compañías llevan 18 años colaborando pero no fue hasta 2006 cuando la alianza pasó a ser global y la tecnológica se convirtió en patrocinador oficial de las Extreme Masters.

PALCO23

El fundador de la gestora de competiciones, Ralf Reichert, ha declarado que “ESL e Intel llevan cerca de dos décadas trabajando codo con codo a favor del crecimiento de los esports. Juntos hemos creado los pilares de la industria y hemos ayudado a muchos jugadores a llegar a convertirse en leyendas del deporte. El acuerdo a largo plazo con Intel presenta aún más oportunidades para que podamos llevar nuestro esfuerzo a un nuevo nivel a escala global”.

Por su parte, John Bonini, director general de realidad virtual, *gaming* y eSports en Intel, ha comentado que “esta inversión en el ecosistema junto a ESL significa que el crecimiento y la innovación que hemos liderado durante las dos décadas pasadas va a continuar”.