

COMPETICIONES

GGTech y Riot Games apuestan por LoL: Wild Rift estará en el Circuito Tormenta de 2021

La empresa de entretenimiento valenciana GGTech ha confirmado que Wild Rift, el último título de League of Legends, formará parte del Circuito Tormenta, la mayor competición *amateur* de España de eSports.

Palco23
29 dic 2020 - 17:53



Wild Rift sigue creciendo. La versión para plataformas móviles del juego electrónico League of Legends tendrá su lugar en el Circuito Tormenta de 2021, una competición creada por GGTech para que algunos elegidos puedan llegar a convertirse en jugadores profesionales del sector de los eSports.

Actualmente, el juego Wild Rift no tiene un ecosistema competitivo del propio juego, pero se espera que, a partir del diez de enero, fecha en que se haga el primer certamen de Wild Rift, se den a conocer los primeros jugadores profesionales de la plataforma.

Recientemente, la Liga de Videojuegos Profesional (LVP) y Riot Games acordaron la realización del primer torneo de Wild Rift, llamado First Blood. Jhin y Gragas, integrantes del equipo Team Queso, se llevaron el primer premio en un torneo que duró cerca de siete horas y que obtuvo una media de 8.500 espectadores durante el transcurso de éste.

Riot Games, empresa creadora de League of Legends, cerró el 2019 facturando más de 1.500 millones sólo con este videojuego, según **SuperData**. La compañía, propiedad de la multinacional china Tencent, terminó el último ejercicio fiscal con ingresos de casi 50 mil millones de euros.