

## COMPETICIONES

# Gamergy cierra su décima edición con un récord de 61.000 asistentes

El evento organizado por la Liga de Videojuegos Profesional (LVP) e Ifema Feria de Madrid creció un 22% respecto al año anterior y plasmó el crecimiento constante de los eSports.

Palco23  
24 jun 2019 - 11:00



Gamergy celebró su décima edición batiendo de nuevo el récord de asistentes. En concreto, 61.000 personas se acercaron al evento organizado por la Liga de Videojuegos Profesional (LVP) e Ifema Feria de Madrid, un 22% más que el año anterior.

“Gamergy es ya uno de los mayores eventos de eSports del mundo, pero el mérito no es sólo nuestro y de Ifema, sino también de los *publishers* de videojuegos, que han sabido leer correctamente hacia dónde se dirige esta nueva cultura, así como de los equipos españoles que lo han convertido en el referente de competición presencial”, ha explicado Sergi Mesonero, responsable de relaciones institucionales y cofundador de la LVP.

En el evento se disputaron las finales de la Superliga Orange de *CS:GO* y *Clash Royale*, además de una jornada de la Superliga de *League of Legends* y el torneo internacional de *Brawl Stars*, entre otros. Por otro lado, la segunda edición del torneo de *Fortnite*, en

---

# PALCO23

---

la que participaron cien *youtubers*, superó los once millones de reproducciones y congregó a 2.000 espectadores.

En mayo de este año, la LVP fue adquirida en su totalidad por Mediapro por 22 millones de euros. El grupo audiovisual, que ya poseía una participación mayoritaria, es co-organizador de un evento que, a falta de conocer los resultados correspondientes a 2018, en 2017 tuvo unas pérdidas de medio millón de euros.