

COMPETICIONES

Fórmula E aprovecha el tirón de los eSports y crea la competición Accelerate

A rebufo del buen resultado de los eventos Race at home challenge, la nueva competición de de eSports contará con seis rondas. Como premio, el ganador podrá conducir un monoplaza real.

Palco23
7 ene 2021 - 18:49



Siguen rugiendo los motores de la Fórmula E. Después del parón de la competición por la pandemia en marzo y el buen resultado de los eventos Race at home challenge, la competición de coches eléctricos relanza la actividad electrónica con un programa que busca combinar la experiencia real y la virtual: Accelerate.

En el evento participarán 24 corredores, que competirán en las pistas virtuales de Fórmula E utilizando el simulador rFactor 2 como plataforma para recrear la realidad que engloba a las carreras. Como novedad, los pilotos deberán gestionar nuevas dificultades, administrando el consumo de energía y potenciando sus vehículos con el modo ataque.

La Fórmula E Accelerate comenzará el 28 de enero con los 24 pilotos oficiales ya

decididos en una fase previa. La competición pondrá su punto final el 25 de marzo con una prueba que puntuará doble.

El año pasado, la gestora del campeonato y la Federación Internacional de Automovilismo (FIA) aprobaron una serie de medidas con respecto a los automóviles para reducir los costes de estructura a la mitad y compensar el golpe del Covid-19.

En el evento participarán los 24 mejores corredores del planeta

La Fórmula E fue creada en 2014 por el empresario español Alejandro Agag, accionista del Queens Park Rangers inglés y por Jean Todt, presidente de la FIA y exdirectivo de la escudería italiana Ferrari.

Los ingresos de la competición han ido aumentando año tras año después de su creación: han pasado de los 1,43 millones de euros ingresados en la temporada 2014-2015 a los 161,5 millones de euros alcanzados al término de la competición en 2018-2019.

Después de cinco meses apartados de los circuitos sin poder correr, los pilotos de Fórmula E regresaron al asfalto el pasado agosto para terminar una temporada atípica. La competición concluyó en Berlín, con seis carreras disputadas a lo largo de nueve días en tres circuitos diferentes.

Antonio Felix da Costa se proclamó campeón del campeonato por primera vez al volante de la escudería china DS Techeetah, que forma parte del grupo Citroen. La escudería alcanzó el título de constructores por segundo año consecutivo.