

CLUBES

Red Bull Racing colaborará con G2 para crear un equipo de eSports

La escudería austríaca de Fórmula 1 da el salto a los deportes electrónicos de la mano del club español para competir en la F-1 eSports Pro Series.

Palco23

14 mar 2019 - 14:29

La escudería austríaca de Fórmula 1 da el salto a los deportes electrónicos de la mano d

Red Bull Racing busca la 'pole electrónica'. El equipo de Fórmula 1 y G2 eSports han anunciado un acuerdo de colaboración para participar en la F-1 eSports Pro Series. El club español proporcionará apoyo operacional y se encargará de la gestión de la plantilla. La escudería austríaca ya participó el año pasado en la competición por su cuenta. Los términos económicos del acuerdo no han sido desvelados.

Christian Horner, director del equipo de Fórmula 1, se ha mostrado "tremendamente emocionado con esta nueva dirección que ha tomado el equipo. Formamos parte de F-1 eSports el año pasado y la respuesta fue increíblemente positiva. Esta oportunidad nos permite conectar con una audiencia más joven a la vez que ser competitivos y expandirnos en una nueva disciplina".

El Red Bull Racing eSports Team contará con diez pilotos de todos los rincones del mundo que competirán en diferentes campeonatos a lo largo de la temporada. Uno de ellos es el español Néstor García, que competirá en el FIA Gran Turismo Sport World Championship.

El jefe de operaciones de G2 Esports, Danny Engels, ha comentado que "Las carreras de eSports conectan nuestro entorno virtual con el deporte de la vida real de una manera incomparable. La accesibilidad de las carreras de simulación ofrece una nueva entrada al automovilismo tanto para los amantes de las carreras como para los nuevos aficionados".