

CLUBES

El equipo G2 eSports cierra una ronda de 15 millones para acelerar su expansión global

El club de deporte electrónico, fundado en 2014, ha logrado inversores provenientes de grandes marcas tecnológicas y de grupos financieros ubicados en Nueva York.

Palco23
26 feb 2019 - 19:00

El club de deporte electrónico, fundado en 2014, ha logrado inversores provenientes de

Los eSports aceleran como la industria con mayor ritmo de crecimiento. El equipo español G2 eSports ha obtenido 17,3 millones de dólares (15 millones de euros) en la ronda de financiación que abrieron sus fundadores. Entre los principales mecenas se encuentran directivos de grandes empresas tecnológicas como Yext, Topgolf o el fondo de inversión Seal Rock Partners o la consultora Inner Circle Sports.

Según Carlos Rodríguez, cofundador de G2 eSports junto a Jens Hilgers, “el capital será empleado en acelerar la expansión global del equipo, además de financiar distintos proyectos”. “El apoyo que hemos logrado de un grupo tan distinguido de empresarios es la prueba del enorme desarrollo que ha vivido nuestra organización. Queremos ser líderes en la industria del entretenimiento de los eSports y doblar nuestro crecimiento internacional”, ha añadido Rodríguez.

Entre los patrocinadores que actualmente financian a G2 eSports están Logitech, Aoc, Aorus, Paysafecard, Needforseat, Twitch y eSports Management. El club decidió retomar su presencia en League of Legends en España de la mano de Team Heretics, que se encargará de gestionar un “equipo academia” que le permitirá detectar nuevos talentos. El nuevo roster competirá bajo la denominación de G2 Heretics y dará cumplimiento a la exigencia de Riot Games, dueños del videojuego, de que todos los participantes en sus series internacionales tengan un equipo en alguna liga nacional.

G2 eSports volverá a España de la mano de Team

Heretics, en lo que supone el regreso de una de las entidades pioneras de la industria

El anuncio supuso el regreso a España de una de las entidades pioneras, después de que el pasado mes de abril decidiera cerrar su oficina en Madrid para concentrarse en las competiciones europeas de LoL. “G2 dará todo el apoyo necesario a Team Heretics que se encargará de formar el nuevo roster para la academia”, señalaron ambos clubes en un comunicado.

En 2019, el negocio global de los deportes electrónicos crecerá un 26,7% respecto al año anterior, hasta contabilizar unos ingresos de 1.100 millones de dólares (963 millones de euros). El grueso de la facturación la generará Norteamérica con 409,1 millones de dólares (358,2 millones de euros), mientras que China aportará 210,3 millones de dólares (184,1 millones de euros).