

CLUBES

El dueño de MAD Lions y G2 se cuelan entre las organizaciones más valiosas de eSports

Overactive ocupa el duodécimo lugar, con un valor de 120 millones de dólares (108,3 millones de euros), mientras que el club de Carlos Ocelote Rodríguez baja un puesto y se sitúa en 165 millones de dólares (149 millones de euros).

Palco23
7 nov 2019 - 10:45



La industria de los eSports se ha convertido en el escenario en el que marcas e inversores quieren estar. El potencial de alcanzar a audiencias jóvenes y la posibilidad de coger la ola de un ecosistema aún por construirse son los grandes atractivos del sector. En apenas un año, los diez clubes más valiosos del mundo han aumentado su valor de mercado en un 52% de media, según el ranking elaborado por *Forbes*. Ahí se sitúan dos nombres conocidos por los deportes electrónicos españoles: G2 y Overactive Media, el propietario de MAD Lions.

La empresa canadiense, que hace unos meses se hizo con el club madrileño, cierra la lista en el puesto número 13 con un valor de 120 millones de dólares (108,3 millones

de euros). En el caso de G2 eSports, baja del octavo puesto al noveno, aunque su valoración ha aumentado un 57%, hasta 165 millones de dólares (149 millones de euros). Se estima que sus ingresos alcanzan 22 millones de dólares anuales.

Entre las novedades están Misfits Gaming, que entra en el duodécimo lugar, NRG eSports, undécimo, y FaZe Clan, que asciende al cuarto puesto tras un año de irrupción. En su caso, la apuesta por combinar *lifestyle* y deportes electrónicos ha dado como resultado una comunidad de 19 millones de seguidores en redes sociales y unos ingresos de 45 millones de dólares (40,6 millones de euros). De ahí que *Forbes* haya tasado al club en 240 millones de dólares (216,6 millones de euros).

Entre las organizaciones que se caen de la lista están Echo Fox, que se hundió tras los comentarios racistas de su propietario, y OpTic Gaming e Infinite, que fueron adquiridos por Immortals. Este último ha pasado del noveno puesto en 2018 al quinto en el último ránking gracias a estas operaciones, duplicando su valor de mercado, hasta 210 millones de dólares (189,5 millones de euros).

Donde también se han registrado cambios es en los puestos de cabeza de la lista. Team SoloMid ha *cazado* a Cloud9 como el club más valorado, ambos empatados en 400 millones de dólares (361 millones de euros). En el caso del primero, prácticamente ha duplicado su valor de mercado, mientras que el segundo ha aumentado su valoración un 29%.

Cierran la lista otros clubes como Team Liquid (tercero) Gen.G (sexto) Fnatic, (séptimo), Envy Gaming (octavo) y 100 Thieves (décimo). Esta revalorización del valor de los clubes viene precedida por el músculo financiero que han ganado todos ellos a través de rondas de inversión, que van desde los veinte millones de dólares hasta los 46 millones.

Además, se espera que los ingresos de los deportes electrónicos alcancen 1.100 millones de dólares (963 millones de euros) este año, según *Newzoo*. El 82% del negocio provendrá de las inversiones de las empresas que apuesten por la adquisición de derechos, la publicidad o los patrocinios.